|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试模块：设置 | | | |
| 标识符：2.0.0 | | | |
| 测试项：设定的时间是否能正常显示并且保存至数据库、点击用户反馈按钮是否能进入反馈界面 | | | |
| 测试环境：微信web开发者工具 | | | |
| 前置条件：数据库和其他功能运行环境正常 | | | |
| 操作步骤：  1.设定睡眠时间和提醒时间  2.切换到其他页面或返回微信  3.返回设置页面检查设定的时间还在  4.点击用户反馈按钮和返回键 | | | |
| 子用例编码 | 输入数据 | 期望输出 | 实际结果 |
| 2.1.0 | 设定睡眠时间23:00 | 显示23:00 | 显示23:00 |
| 2.2.0 | 设定提醒时间5 | 显示5min | 显示5min |
| 2.3.0 | 点击用户反馈按钮 | 进入用户反馈界面 | 进入用户反馈界面 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试模块：睡眠小屋 | | | |
| 标识符：3.0.0 | | | |
| 测试项：是否能进入睡眠小屋的界面、用户是否能拖动家具对进行装饰 | | | |
| 测试环境：微信web开发者工具 | | | |
| 前置条件：数据库和其他功能运行环境正常 | | | |
| 操作步骤：   1. 点击最下方睡眠小屋按钮 2. 拖动家具进行摆放 | | | |
| 子用例编号 | 输入数据 | 期望输出 | 实际结果 |
| 3.1 | 点击进入睡眠小屋界面 | 进入睡眠小屋界面 | 进入睡眠小屋界面 |
| 3.2 | 拖动家具 | 能随意拖动 | 不能随意拖动 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试模块：我的 | | | |
| 标识符：4.0.0 | | | |
| 测试项：能否显示时钟并且时间与手机时间同步、是否能否开关背景音乐、能否进入睡眠界面、能否显示建造家具的倒计时、是否能点击结束睡觉按钮后返回至主界面 | | | |
| 测试环境：微信web开发者工具 | | | |
| 前置条件：数据库和其他功能运行环境正常 | | | |
| 操作步骤：   1. 点击背景音乐按钮 2. 点击开始睡觉按钮 3. 进入睡眠界面后点击结束睡觉 | | | |
| 子用例编号 | 输入数据 | 期望输出 | 实际结果 |
| 4.1.1 | 进入睡眠模式界面 | 时间开始倒计时 | 时间开始倒计时 |
| 4.2.1 | 点击背景音乐的开按钮 | 音乐播放 | 音乐播放 |
| 4.2.2 | 点击背景音乐的关按钮 | 音乐停止播放 | 音乐停止播放 |
| 4.3.0 | 点击结束睡觉 | 返回至初始界面 | 返回至初始界面 |
| 4.4.0 | 显示时钟 | 时钟与手机时间同步 | 时钟与手机时间同步 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试模块：睡眠圈 | | | |
| 标识符：5.0.0 | | | |
| 测试项：能否正常显示排行榜、能否进行点赞和取消点赞 | | | |
| 测试环境：微信web开发者工具 | | | |
| 前置条件：数据库和其他功能运行环境正常 | | | |
| 操作步骤：   1. 点击睡眠圈 2. 给任意以为好友点赞 3. 取消给好友的点赞 | | | |
| 子用例编号 | 输入数据 | 期望输出 | 实际结果 |
| 5.1 | 点击睡眠圈按钮 | 进入睡眠圈界面 | 进入睡眠圈界面 |
| 5.2.1 | 给好友点赞 | 点赞数加1 | 点赞数加1 |
| 5.2.0 | 取消给好友点赞 | 点赞数减1 | 点赞数减1 |